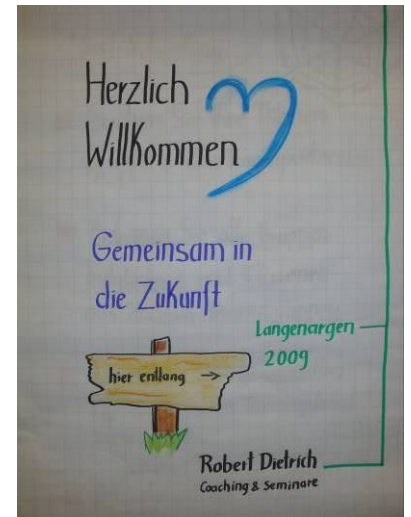


Baustein 1: Gruppen leiten –Die Grundlagen

In diesem Baustein werden folgende Themen behandelt:

1. Einstieg ins Seminar: Gruppeneinstieg „live erleben“

- Atmosphäre und Lernräume schaffen
- Vorbereitung Medien (Musik..)
- Bestuhlung eines Raumes
- Gruppen wahrnehmen und begrüßen
- Willkommensplakate
- Positionierung des Leiters zur Gruppe
- Themenübersicht, Programmvorstellungen
- Organisatorische Fragen
- Du und Sie Klärung
- Klärung zum Fotografieren
- Transparenz zu Seminarunterlagen
- Pausenregelung
- Prinzipien der Zusammenarbeit

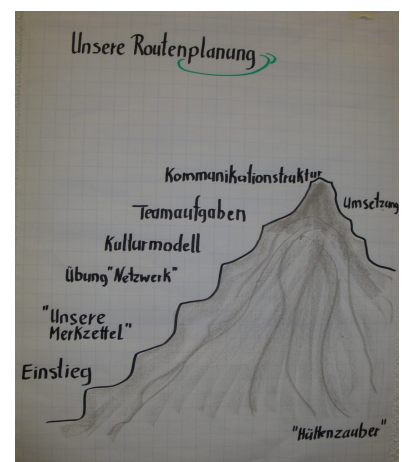


2. Vorbereitung von Seminaren und Vorträgen

- Die Auftragsklärung
- Vorgespräche führen
- Informationen über Teilnehmer
- Planung und Informationen über den Seminarort
- Anreise und Vorbereitung

3. Die Gruppenphasen und Ihre Auswirkungen

- Was ist eine Gruppe
- Phasen einer Gruppe
- Rollen in Gruppen
- Motivationen von Teilnehmern
- Kontext einer Gruppe

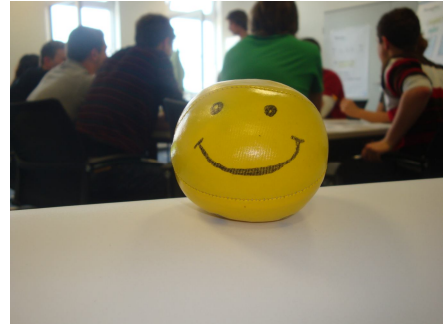


4. Die Startphase – Einstiegs- und Befindlichkeitsrunden

- Aktionen zum Kennen lernen
- Namensspiele
- Methoden zur Abfrage der Befindlichkeiten
- „Warming up“ Spiele & Übungen

5. Ins Thema einleiten – Praxisbeispiele

- Einsatz von Metaphern
- Persönliche Erlebnisse als Einstieg
- Film, Musik einsetzen
- Rollenspiele



6. Lebendiges Lernen – Theorie und Praxis

- Herkunft von Erlebnisorientierten Ansätzen
- Lerntheorie, Weshalb der handlungsorientierte Ansatz so gut funktioniert
- Übungen und Spiele

7. Phasen eines Seminars

- Sinn und Zweck der einzelnen Phasen
- Fokus und Methoden der Phasen
- Dramaturgie eines Seminars
- Biorhythmus der Teilnehmer und die Reaktion des Seminarleiters



8. Reflexion und Auswertungstechniken

- Theorie, weshalb Reflexion
- Unterschied Reflexion und Abschluss
- Spiele zum Abschluss
- Rituale
- Techniken zur Auswertung und Evaluation von Seminaren